



di

**Mauro Isetti ed Egidio Perduca.**

Sonic Factory presenta il nuovo spettacolo Musicale-Teatrale dal titolo "CHE BAMBOLA", interamente dedicato alla rivoluzionaria figura di Fred Buscaglione.

In un momento storico di forti cambiamenti, Buscaglione è stato una figura fondamentale del panorama musicale italiano del primo dopoguerra, aprendo le porte alle nuove sonorità degli anni sessanta, anticipando il ruolo dei cantautori ed inventando un nuovo modo di fare spettacolo.



Il taglio particolare dello spettacolo racconta il personaggio Buscaglione messo a nudo dai ricordi, la testimonianza e l'amore della moglie Fatima, interpretata dall'attrice Monica Massone.



La parte musicale dello spettacolo ripercorre i successi del grande artista torinese con le sonorità swing proprie degli ultimi anni '50, in quelle atmosfere di luci soffuse proprie dei racconti di Spillane, Runyon e Cheyney, e dei film polizieschi di Costantine.

Filmati originali riempiranno la scena accompagnando lo spettatore in un fantastico viaggio dentro il mondo delle Criminal Song di Buscaglione.



Sul palco oltre alla già citata Monica Massone, ci saranno Stefano Zoanelli alla voce, Mauro Isetti al contrabbasso, Egidio Perduca al pianoforte, Massimo Grecchi alla batteria, Cristiano Tibaldi alla tromba e Simone Cagliandro al sassofono.

Il costo artistico dello spettacolo nella sua **formula completa è di Euro 2.600 + IVA al 10%**

Restano a carico dell'organizzazione: eventuali spese di viaggio e pernottamento, cena, fornitura service audio e luci su precise specifiche della produzione, fornitura del palco, fornitura di corrente elettrica al palco, stanze con bagno da adibire a camerini nelle vicinanze del palco, promozione dello spettacolo, pratiche SIAE e oneri di legge.

A richiesta è possibile fornire anche produzione completa o parziale dello spettacolo, con Service Audio e Luci a seguito, con prezzi da concordare con l'organizzazione.

<https://www.sonicfactory.it>

<https://www.facebook.com/sonicfactory.discografica>

